

平成 31 年度 熊本大学 2 次試験前期日程 (数学問題) 120 分
 医学部医学科 平成 31 年 2 月 25 日

- 1** 座標平面上の曲線 $C_1 : y = x^2 + 2ax - 2a + 1$ および $C_2 : y = x^3 + 1$ を考える。
 以下の問いに答えよ。
- (1) 曲線 C_1 と曲線 C_2 の共有点がちょうど 2 個になるような実数 a の値を求めよ。ただし、 $a \neq 0$ とする。
 - (2) (1) で求めた a に対し、曲線 C_1 と曲線 C_2 で囲まれた部分を x 軸の周りに回転してできる立体の体積を求めよ。
- 2** 座標平面上の直線 l を $y = ax - a - 2$ 、直線 m を $y = bx + 3b$ とおく。直線 l と直線 m は互いに直交しながら座標平面上を動くとする。ただし、 a, b は l と m の条件を保ちながら実数値をとって変化するものとする。以下の問いに答えよ。
- (1) 直線 l と直線 m の交点 P の軌跡を求めよ。
 - (2) 点 $A(1, -2)$ 、点 $B(-3, 0)$ に対して、線分 AP および線分 BP の長さを a を用いて表せ。
 - (3) $\triangle APB$ の面積が最大となるときの a の値を求めよ。
- 3** 座標平面上の曲線 $y = x \sin 3x + 3x^2$ ($0 \leq x \leq \frac{\pi}{2}$) を C とする。曲線 C の接線で原点を通るものを l とし、その接点の x 座標を a とする。ただし、 $0 < a < \frac{\pi}{2}$ とする。以下の問いに答えよ。
- (1) a の値を求めよ。
 - (2) 曲線 C と直線 l の共有点の座標をすべて求めよ。
 - (3) 曲線 C と直線 l で囲まれた部分の面積を求めよ。

4 赤球と白球の2色の球を用いて行うゲームがあり、手元にある球全体に対する赤球の比率が p であるとき、確率 p^2 でゲームに勝つものとする。 n を2以上の整数とし、赤球、白球ともに n 個入っている箱から n 個の球を取り出してゲームを行った。以下の問いに答えよ。

- (1) k を0以上 n 以下の整数とする。取り出した n 個の球のうち赤球が k 個となる確率は $\frac{(\binom{n}{k})^2}{\binom{2n}{n}}$ となることを示せ。
- (2) k を1以上 n 以下の整数とする。取り出した n 個の球のうち赤球が k 個となり、さらにゲームに勝つ確率は $\frac{n}{2(2n-1)} \cdot \frac{(\binom{n-1}{k-1})^2}{\binom{2n-2}{n-1}}$ であることを示せ。
- (3) ゲームに勝つ確率は $\frac{n}{2(2n-1)}$ であることを示せ。

解答例

1 (1) $C_1: y = x^2 + 2ax - 2a + 1$ と $C_2: y = x^3 + 1$ から y を消去すると

$$x^3 + 1 = x^2 + 2ax - 2a + 1 \quad \text{ゆえに} \quad (x-1)(x^2 - 2a) = 0 \quad \cdots (*)$$

C_1 と C_2 の共有点がちょうど2個のとき、方程式(*)の実数解は2個ある。
 $a \neq 0$ より、 $x^2 - 2a = 0$ は重解をもたないから、方程式 $x^2 - 2a = 0$ は
 $x = 1$ を解にもつ。したがって

$$1^2 - 2a = 0 \quad \text{ゆえに} \quad a = \frac{1}{2}$$

これを(*)に代入すると $(x-1)^2(x+1) = 0$

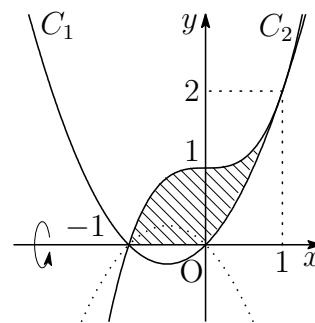
これは、条件を満たすから $a = \frac{1}{2}$

(2) (1)の結果から $C_1: y = x^2 + x$

$$\begin{aligned} & |x^3 + 1|^2 - |x^2 + x|^2 \\ &= (x^3 + 1)^2 - (x^2 + x)^2 \\ &= (x^3 + x^2 + x + 1)(x^3 - x^2 - x + 1) \\ &= (x+1)^2(x-1)^2(x^2+1) \geq 0 \end{aligned}$$

したがって $|x^3 + 1| \geq |x^2 + x|$

求める回転体の体積は、右の図の斜線部分を x 軸のまわりに1回転させたものであるから、その体積を V とすると



$$\begin{aligned} \frac{V}{\pi} &= \int_{-1}^1 (x^3 + 1)^2 dx - \int_0^1 (x^2 + x)^2 dx \\ &= \int_{-1}^1 (x^6 + 2x^3 + 1) dx - \int_0^1 (x^4 + 2x^3 + x^2) dx \\ &= 2 \int_0^1 (x^6 + 1) dx - \int_0^1 (x^4 + 2x^3 + x^2) dx \\ &= \int_0^1 (2x^6 - x^4 - 2x^3 - x^2 + 2) dx \\ &= \left[\frac{2}{7}x^7 - \frac{1}{5}x^5 - \frac{1}{2}x^4 - \frac{1}{3}x^3 + 2x \right]_0^1 = \frac{263}{210} \end{aligned}$$

よって $V = \frac{263}{210}\pi$

- 2 (1) $l: y = ax - a - 2$ は $y + 2 = a(x - 1)$ より、
点 $A(1, -2)$ を通り、傾き a の直線。

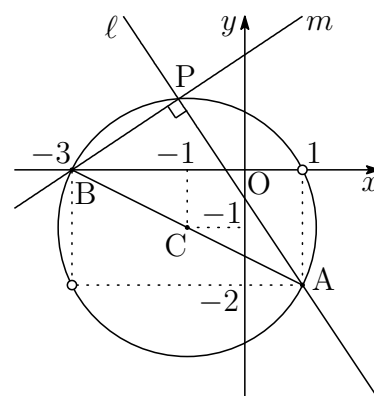
$m: y = bx + 3b$ は $y = b(x + 3)$ より、点 $B(-3, 0)$ を通り、傾き b の直線。

l と m は直交するから、 l と m の交点 P は、
線分 AB を直径とする円周上を動く。

線分 AB の中点を C とすると $C(-1, -1)$

$$CA = \sqrt{(1+1)^2 + (-2+1)^2} = \sqrt{5}$$

求める点 P の軌跡は、2直線 l, m が x 軸と垂直ではないことに注意して



$$(x + 1)^2 + (y + 1)^2 = 5, \quad (x, y) \neq (1, 0), (-3, -2)$$

- (2) $l \perp m$ より、 $ab = -1$ であるから

$$l: ax - y - a - 2 = 0, \quad m: x + ay + 3 = 0$$

線分 AP の長さは、点 $A(1, -2)$ と直線 m の距離であるから

$$AP = \frac{|1 + a \cdot (-2) + 3|}{\sqrt{1^2 + a^2}} = \frac{2|a - 2|}{\sqrt{a^2 + 1}}$$

線分 BP の長さは、点 $B(-3, 0)$ と直線 l の距離であるから

$$BP = \frac{|a \cdot (-3) + 0 - a - 2|}{\sqrt{a^2 + (-1)^2}} = \frac{2|2a + 1|}{\sqrt{a^2 + 1}}$$

- (3) $\triangle APB$ の面積が最大となるとき、 P は線分 AB の垂直二等分線上にあるから、 $AP = BP$ より

$$\frac{2|a - 2|}{\sqrt{a^2 + 1}} = \frac{2|2a + 1|}{\sqrt{a^2 + 1}} \quad \text{ゆえに} \quad |a - 2| = |2a + 1|$$

これを解いて $a = \frac{1}{3}, -3$

別解 直線 AB の傾きは、その偏角を θ とすると $\tan \theta = -\frac{1}{2}$

$\triangle APB$ の面積が最大となるとき、 l の傾き a は

$$a = \tan(\theta \pm 45^\circ) = \frac{\tan \theta \pm \tan 45^\circ}{1 \mp \tan \theta \tan 45^\circ} = \frac{-\frac{1}{2} \pm 1}{1 \pm \frac{1}{2}} = \frac{-1 \pm 2}{2 \pm 1} = \frac{1}{3}, -3$$

- 3** (1) $y = x \sin 3x + 3x^2$ を微分すると $y' = \sin 3x + 3x \cos 3x + 6x$
 C 上の x 座標が a である点における接線の方程式は

$$y - (a \sin 3a + 3a^2) = (\sin 3a + 3a \cos 3a + 6a)(x - a)$$

すなわち $y = (\sin 3a + 3a \cos 3a + 6a)x - 3a^2(1 + \cos 3a) \quad \dots \textcircled{1}$

これが原点を通るから $-3a^2(1 + \cos 3a) = 0$

$0 < a < \frac{\pi}{2}$ より, $0 < 3a < \frac{3}{2}\pi$ であるから

$$3a = \pi \quad \text{よって} \quad a = \frac{\pi}{3}$$

- (2) (1)の結果を $\textcircled{1}$ に代入することにより $l: y = \pi x$
 C と l の共有点の x 座標は

$$x \sin 3x + 3x^2 = \pi x \quad \text{すなわち} \quad x(\pi - \sin 3x - 3x) = 0 \quad \dots (*)$$

$f(x) = \pi - \sin 3x - 3x \quad (0 \leq x \leq \frac{\pi}{2})$ とおくと

$$f'(x) = -3 \cos 3x - 3 = -3(1 + \cos 3x) \leq 0$$

したがって, $f(x)$ は単調減少であり,

$$f(0) = \pi > 0, \quad f\left(\frac{\pi}{3}\right) = 0, \quad f\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1 - \frac{\pi}{2} < 0$$

であるから, 方程式 (*) の解は $x = 0, \frac{\pi}{3}$

よって, 求める共有点の座標は $(0, 0), \left(\frac{\pi}{3}, \frac{\pi^2}{3}\right)$

- (3) (2)の結果から, $0 \leq x \leq \frac{\pi}{3}$ において, $x(\pi - \sin 3x - 3x) \geq 0$ であるから,
 求める面積を S とすると

$$\begin{aligned} S &= \int_0^{\frac{\pi}{3}} x(\pi - \sin 3x - 3x) dx \\ &= 3 \int_0^{\frac{\pi}{3}} x \left(\frac{\pi}{3} - x\right) dx - \int_0^{\frac{\pi}{3}} x \sin 3x dx \\ &= \frac{3}{6} \left(\frac{\pi}{3}\right)^3 + \left[\frac{x}{3} \cos 3x - \frac{1}{9} \sin 3x \right]_0^{\frac{\pi}{3}} = \frac{\pi^3}{54} - \frac{\pi}{9} \end{aligned}$$

- 4 (1) $2n$ 個の球から n 個取り出すとき、 n 個の赤球から k 個取り出し、 n 個の白球から $n - k$ 個取り出す確率であるから

$$\frac{{}_n C_k \cdot {}_n C_{n-k}}{{}_{2n} C_n} = \frac{({}_n C_k)^2}{{}_{2n} C_n}$$

- (2) 取り出した n 個の球のうち赤球が k 個取り出されるとき、勝つ確率は $\left(\frac{k}{n}\right)^2$ であるから、(1) の結果により

$$\frac{({}_n C_k)^2}{{}_{2n} C_n} \left(\frac{k}{n}\right)^2 = \frac{1}{{}_{2n} C_n} \left(\frac{k}{n} \cdot {}_n C_k\right)^2 \quad \dots (*)$$

がゲームに勝つ確率である。ここで

$$\begin{aligned} {}_n C_k &= \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{n}{k} \cdot \frac{(n-1)!}{(k-1)!(n-k)!} = \frac{n}{k} \cdot {}_{n-1} C_{k-1} \\ {}_{2n} C_n &= \frac{(2n)!}{n!n!} = \frac{2n(2n-1)}{n^2} \cdot \frac{(2n-2)!}{(n-1)!(n-1)!} = \frac{2(2n-1)}{n} \cdot {}_{2n-2} C_{n-1} \end{aligned}$$

上の 2 式をそれぞれ変形すると

$$\frac{k}{n} \cdot {}_n C_k = {}_{n-1} C_{k-1}, \quad \frac{1}{{}_{2n} C_n} = \frac{n}{2(2n-1)} \cdot \frac{1}{{}_{2n-2} C_{n-1}}$$

これらを (*) に代入することにより

$$(*) = \frac{n}{2(2n-1)} \cdot \frac{1}{{}_{2n-2} C_{n-1}} ({}_{n-1} C_{k-1})^2 = \frac{n}{2(2n-1)} \cdot \frac{({}_{n-1} C_{k-1})^2}{{}_{2n-2} C_{n-1}}$$

- (3) $n \geq 2$ および $k \geq 1$ の整数について、

$$(1+x)^{n-1}(1+x)^{n-1} = (1+x)^{2n-2}$$

上式の両辺の x^{n-1} の係数を比較することにより

$$\sum_{k=1}^n {}_{n-1} C_{k-1} \cdot {}_{n-1} C_{n-k} = {}_{2n-2} C_{n-1}$$

すなわち
$$\sum_{k=1}^n ({}_{n-1} C_{k-1})^2 = {}_{2n-2} C_{n-1}$$

これと (2) の結果により、ゲームに勝つ確率は

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^n \frac{n}{2(2n-1)} \cdot \frac{({}_{n-1} C_{k-1})^2}{{}_{2n-2} C_{n-1}} &= \frac{n}{2(2n-1)} \cdot \frac{1}{{}_{2n-2} C_{n-1}} \sum_{k=1}^{n-1} ({}_{n-1} C_{k-1})^2 \\ &= \frac{n}{2(2n-1)} \cdot \frac{{}_{2n-2} C_{n-1}}{{}_{2n-2} C_{n-1}} = \frac{n}{2(2n-1)} \end{aligned}$$