

平成 23 年度 九州工業大学 2 次試験前期日程 (数学問題)

情報工学部 平成 23 年 2 月 25 日

- 数 I・II・III・A・B・C (120 分)

1 a, b を正の実数とし, 関数 $f(x), g(x)$ をそれぞれ $f(x) = 3x - 2a \sin x \cos x$, $g(x) = x^2 + b \cos^2 x - b$ とする. 以下の問いに答えよ.

- (1) $a = 3$ のとき, $0 \leq x \leq \pi$ における $f(x)$ の増減を調べ, 極値を求めよ.
- (2) $a = 1$ のとき, $x \geq 0$ において $f(x) \geq 0$ が成り立つことを示せ.
- (3) $x \geq 0$ において $f(x) \geq 0$ が成り立つような a の範囲を求めよ.
- (4) $x \geq 0$ において $g(x) \geq 0$ が成り立つような b の範囲を求めよ.

2 実数 a と行列 $A = \begin{pmatrix} a-2 & -2a \\ 4a & -2a+2 \end{pmatrix}$ がある. A が表す座標平面上の点の移動に関する以下の二つの条件を考える.

条件 1: 原点 O 以外のある点 P が A によって P 自身に移される.

条件 2: 原点 O 以外のある点 Q が A によって線分 OQ 上の Q 以外の点に移される.

以下の問いに答えよ.

- (1) 条件 1 がみたされるとき, a の値を求めよ.
- (2) 条件 1, 条件 2 の両方がみたされるとき, a の値を求めよ.
- (3) a は (2) で求めた値とする. 自然数 n に対して, 点 R_n を次のように定める.
 - R_1 の座標を $(4, 5)$ とする.
 - A によって R_{n-1} が移される先を R_n ($n \geq 2$) とする.

R_n の座標を (x_n, y_n) とするとき, $x_n = \frac{12}{2^n} - 2$, $y_n = \frac{16}{2^n} - 3$ であることを数学的帰納法を用いて証明せよ.

3 正の実数 a と関数 $f(x) = |x^2 - a^2|$ ($-2a \leq x \leq 2a$) がある. $y = f(x)$ のグラフを y 軸のまわりに回転させてできる形の容器に πa^2 ($\text{cm}^3/\text{秒}$) の割合で水を静かに注ぐ. 水を注ぎ始めてから容器がいっぱいになるまでの時間を T (秒) とする. ただし, 長さの単位は cm とする. 以下の問いに答えよ.

- (1) $y = f(x)$ のグラフの概形を描け.
- (2) 水面の高さが a^2 (cm) になったとき, 容器中の水の体積を V (cm^3) とする. V を a を用いて表せ.
- (3) T を a を用いて表せ.
- (4) 水を注ぎ始めてから t 秒後の水面の高さを h (cm) とする. h を a と t を用いて表せ. ただし, $0 < t < T$ とする.
- (5) 水を注ぎ始めてから t 秒後の水面の上昇速度を v ($\text{cm}/\text{秒}$) とする. v を a と t を用いて表せ. ただし, $0 < t < T$ とする.

4 図のような番号のついたマス目と駒とサイコロを使って, 以下に示す規則にしたがうゲームを考える.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 駒は最初 0 番のマス目に置く.
- サイコロを投げ, 出た目の数だけ駒を 10 番のマス目に向かって進める.
- 駒がちょうど 10 番のマス目に止まればゴールとする.
- ただし, 10 番のマス目を超える場合は, その分だけ 10 番のマス目から 0 番のマス目側に戻る.

たとえば, 7 番のマス目に駒があり, 出た目が 5 であった場合は, 駒は 8 番のマス目に移動し, その次に出た目が 2 であった場合はゴールとする. 以下の問いに答えよ.

- (1) 2 投目でゴールする確率を求めよ.
- (2) 2 投目の後, 9 番のマス目に駒がある確率を求めよ.
- (3) 3 投目でゴールする確率を求めよ.
- (4) このゲームを使って A, B の 2 名が対戦する. A から初めて, 交互にサイコロを投げて各自の駒を進める試行を行ない, 先にゴールした方を勝ちとする. ただし, どちらも 2 投以内でゴールしない場合は引き分けとする. 引き分ける確率を求めよ.
- (5) A, B の駒をそれぞれ 0 番, k 番 ($0 < k < 10$) のマス目に置いて (4) と同様の対戦を開始するとき, A が勝つ確率より B が勝つ確率の方が高くなるための k の条件を求めよ.

正解

$$\boxed{1} \quad (1) \quad a = 3 \text{ のとき } f(x) = 3x - 2 \cdot 3 \sin x \cos x = 3x - 3 \sin 2x$$

$$f(x) \text{ を微分すると } f'(x) = 3 - 6 \cos 2x$$

ゆえに, $0 \leq x \leq \pi$ における $f(x)$ の増減表および極値は次のようなる.

x	0	⋯	$\frac{\pi}{6}$	⋯	$\frac{5}{6}\pi$	⋯	π
$f'(x)$		-	0	+	0	-	
$f(x)$	0	↘	$\frac{\pi-3\sqrt{3}}{2}$	↗	$\frac{5\pi+3\sqrt{3}}{2}$	↘	3π

$$x = \frac{\pi}{6} \text{ のとき極小値 } \frac{\pi - 3\sqrt{3}}{2}, \quad x = \frac{5}{6}\pi \text{ のとき極大値 } \frac{5\pi + 3\sqrt{3}}{2}$$

$$(2) \quad a = 1 \text{ のとき } f(x) = 3x - \sin 2x$$

$$f(x) \text{ を微分すると } f'(x) = 3 - 2 \cos 2x$$

$f'(x) > 0$ であるから, $f(x)$ は単調増加. $f(0) = 0$ であるから

$$x \geq 0 \text{ において } f(x) \geq f(0) \quad \text{すなわち} \quad f(x) \geq 0$$

$$(3) \quad f(x) = 3x - a \sin 2x \text{ を微分すると } f'(x) = 3 - 2a \cos 2x$$

$$(i) \quad 0 < \frac{2a}{3} \leq 1 \quad \text{すなわち} \quad 0 < a \leq \frac{3}{2} \text{ のとき}$$

$$f'(x) = 3 \left(1 - \frac{2a}{3} \cos 2x \right) \text{ より } f'(x) \geq 0$$

$$f(0) = 0 \text{ であるから } x \geq 0 \text{ において } f(x) \geq 0$$

$$(ii) \quad 0 < \frac{3}{2a} < 1 \quad \text{すなわち} \quad a > \frac{3}{2} \text{ のとき}$$

$$f'(x) = 2a \left(\frac{3}{2a} - \cos 2x \right) \text{ より } \cos 2\alpha = \frac{3}{2a} \quad \left(0 < \alpha < \frac{\pi}{4} \right)$$

をみたす α が存在する. このとき, $0 < x < \alpha$ で $f(x)$ は単調減少であり, $f(0) = 0$ であるから $f(x) < 0$

よって, $x \geq 0$ において $f(x) \geq 0$ が成り立つ a の値の範囲は $0 < a \leq \frac{3}{2}$

$$(4) \quad g(x) = 2x - b \sin 2x, \quad g(0) = 0 \text{ であるから}$$

$$\frac{3}{2}g'(x) \geq 0 \quad \text{すなわち} \quad 3x - \frac{3b}{2} \sin 2x \geq 0$$

を満たせばよいので, (3) の結果から

$$0 < \frac{3b}{2} \leq \frac{3}{2} \quad \text{よって} \quad 0 < b \leq 1$$

2 (1) $\vec{p} = \overrightarrow{OP}$ とすると ($\vec{p} \neq \vec{0}$)

$$A\vec{p} = \vec{p} \quad \text{すなわち} \quad (A - E)\vec{p} = \vec{0}$$

$A - E = \begin{pmatrix} a-3 & -2a \\ 4a & -2a+1 \end{pmatrix}$ が正則ならば, $\vec{p} = \vec{0}$ となり, 条件に反する. したがって, $\det(A - E) = 0$ であるから

$$(a-3)(-2a+1) - (-2a) \cdot 4a = 0 \quad \text{ゆえに} \quad (3a-1)(2a+3) = 0$$

$$\text{よって} \quad \mathbf{a} = \frac{1}{3}, \quad -\frac{3}{2}$$

(2) $\vec{q} = \overrightarrow{OQ}$ とする ($\vec{q} \neq \vec{0}$). (1) で求めた a の値について

$$A\vec{q} = \lambda\vec{q} \quad \text{すなわち} \quad (A - \lambda E)\vec{q} = \vec{0}$$

をみたく $0 < \lambda < 1$ が存在するかを確認すればよい. また, (1) と同様に $A - \lambda E$ は正則ではない. ゆえに, 方程式 $\det(A - \lambda E) = 0$ が $0 < \lambda < 1$ を解にもつかを確認すればよい.

$$\text{i) } a = \frac{1}{3} \text{ のとき, } A - \lambda E = \begin{pmatrix} -\frac{5}{3} - \lambda & -\frac{2}{3} \\ \frac{4}{3} & \frac{4}{3} - \lambda \end{pmatrix}, \det(A - \lambda E) = 0 \text{ より}$$

$$\left(-\frac{5}{3} - \lambda\right) \left(\frac{4}{3} - \lambda\right) - \left(-\frac{2}{3}\right) \cdot \frac{4}{3} = 0 \quad \text{ゆえに} \quad (\lambda - 1)(3\lambda + 4) = 0$$

これは, $0 < \lambda < 1$ を解にもたないないので, 不適.

$$\text{ii) } a = -\frac{3}{2} \text{ のとき, } A - \lambda E = \begin{pmatrix} -\frac{7}{2} - \lambda & 3 \\ -6 & 5 - \lambda \end{pmatrix}, \det(A - \lambda E) = 0 \text{ より}$$

$$\left(-\frac{7}{2} - \lambda\right) (5 - \lambda) - 3 \cdot (-6) = 0 \quad \text{ゆえに} \quad (\lambda - 1)(2\lambda - 1) = 0$$

これは, $0 < \lambda < 1$ をみたく解 $\frac{1}{2}$ をもつ.

$$\text{i), ii) より} \quad \mathbf{a} = -\frac{3}{2}$$

別解 A の固有方程式¹

$$\lambda^2 + a\lambda + 6a^2 + 6a - 4 = 0$$

が解 $1, \beta$ ($0 < \beta < 1$) をもつから, 解と係数の関係により

$$1 + \beta = -a, \quad 1 \cdot \beta = 6a^2 + 6a - 4$$

上の2式から a を消去すると $(2\beta - 1)(3\beta + 4) = 0$

$$0 < \beta < 1 \text{ より } \beta = \frac{1}{2} \text{ また } a = -\frac{3}{2}$$

(3) 点 $R_n(x_n, y_n)$ について

$$x_n = \frac{12}{2^n} - 2, \quad y_n = \frac{16}{2^n} - 3 \quad \cdots (*)$$

とする.

i) $n = 1$ のとき

$$x_1 = \frac{12}{2^1} - 2 = 4, \quad y_1 = \frac{16}{2^1} - 3 = 5$$

よって, $n = 1$ のとき, $(*)$ が成り立つ.

ii) $n = k$ のとき

$$x_k = \frac{12}{2^k} - 2, \quad y_k = \frac{16}{2^k} - 3$$

が成り立つ仮定すると, $A = \begin{pmatrix} -\frac{7}{2} & 3 \\ -6 & 5 \end{pmatrix}$ より

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x_{n+1} \\ y_{n+1} \end{pmatrix} &= A \begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -\frac{7}{2} & 3 \\ -6 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{12}{2^k} - 2 \\ \frac{16}{2^k} - 3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -\frac{7}{2} \left(\frac{12}{2^k} - 2 \right) + 3 \left(\frac{16}{2^k} - 3 \right) \\ -6 \left(\frac{12}{2^k} - 2 \right) + 5 \left(\frac{16}{2^k} - 3 \right) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{12}{2^{k+1}} - 2 \\ \frac{16}{2^{k+1}} - 3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

よって, $n = k + 1$ のときも $(*)$ が成り立つ.

i), ii) より, すべての自然数 n について $(*)$ が成り立つ.

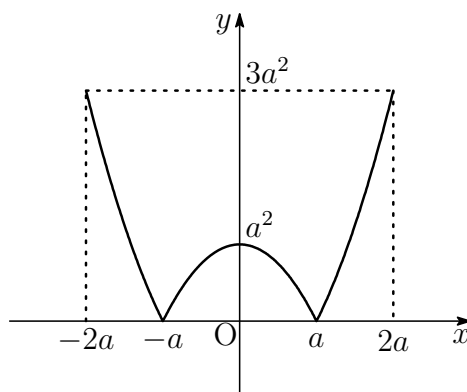
¹http://kumamoto.s12.xrea.com/nyusi/Qdai_ri_2004.pdf

解説 A の固有値 $\frac{1}{2}$, 1 に対する, それぞれの固有ベクトル $\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ を用いて, $\begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ と表されるので

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} &= A^{n-1} \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} \\ &= 2A^{n-1} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} - A^{n-1} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \\ &= 2 \cdot \frac{1}{2^{n-1}} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{2^n} \begin{pmatrix} 12 \\ 16 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

3 (1) $f(x) = |x^2 - a^2| = \begin{cases} x^2 - a^2 & (-2a \leq x \leq -a, a \leq x \leq 2a) \\ a^2 - x^2 & (-a < x < a) \end{cases}$

よって, $y = f(x)$ のグラフは, 次のようになる.



- (2) $0 \leq x \leq a$ のとき $y = a^2 - x^2$ より $x^2 = a^2 - y$
 $a \leq x \leq 2a$ のとき $y = x^2 - a^2$ より $x^2 = a^2 + y$
 よって, 求める体積 V は

$$\begin{aligned} V &= \pi \int_0^{a^2} (a^2 + y) dy - \pi \int_0^{a^2} (a^2 - y) dy \\ &= \pi \int_0^{a^2} 2y dy = \pi \left[y^2 \right]_0^{a^2} = \pi a^4 \end{aligned}$$

(3) 容器が一杯になったときの水の体積は

$$V + \pi \int_{a^2}^{3a^2} (a^2 + y) dy = \pi a^4 + \pi \left[a^2 y + \frac{y^2}{2} \right]_{a^2}^{3a^2} = 7\pi a^4$$

よって $T = \frac{7\pi a^4}{\pi a^2} = 7a^2$

(4) 水面の高さが a^2 になる時間は, (2) の結果から $\frac{\pi a^4}{\pi a^2} = a^2$

(i) $0 < t \leq a^2$ のとき

$$\begin{aligned} \pi a^2 t &= \pi \int_0^h (a^2 + y) dy - \pi \int_0^h (a^2 - y) dy \\ &= \pi \int_0^h 2y dy = \pi \left[y^2 \right]_0^h = \pi h^2 \end{aligned}$$

ゆえに $a^2 t = h^2$ すなわち $h = a\sqrt{t}$

(ii) $a^2 < t < T$ のとき

$$\begin{aligned} \pi a^2 t &= V + \pi \int_{a^2}^h (a^2 + y) dy \\ &= \pi a^4 + \pi \left[a^2 y + \frac{y^2}{2} \right]_{a^2}^h = \pi \left(-\frac{a^4}{2} + a^2 h + \frac{h^2}{2} \right) \end{aligned}$$

ゆえに $a^2 t = -\frac{a^4}{2} + a^2 h + \frac{h^2}{2}$
 $2a^2 t + 2a^4 = h^2 + 2a^2 h + a^4$
 $(h + a^2)^2 = a^2(2t + 2a^2)$

$h > a^2$ に注意して $h = a\sqrt{2t + 2a^2} - a^2$

よって $h = \begin{cases} a\sqrt{t} & (0 < t \leq a^2) \\ a\sqrt{2t + 2a^2} - a^2 & (a^2 < t < T) \end{cases}$

(5) $v = \frac{dh}{dt}$ であるから $v = \begin{cases} \frac{a}{2\sqrt{t}} & (0 < t \leq a^2) \\ \frac{a}{\sqrt{2t + 2a^2}} & (a^2 < t < T) \end{cases}$

バウムクーヘン型求積法

$a \leq x \leq b$ の範囲で $f(x) \geq 0$ のとき, $y = f(x)$ のグラフと x 軸および 2 直線 $x = a$, $x = b$ で囲まれた部分を y 軸のまわりに 1 回転してできる立体の体積 V は

$$V = 2\pi \int_a^b x f(x) dx$$

たとえば, $0 \leq x \leq 2a$ の範囲で $y = |x^2 - a^2|$ と x 軸で囲まれた部分を y 軸のまわりに 1 回転してできる立体の体積 V_1 は

$$\begin{aligned} \frac{V_1}{2\pi} &= \int_0^{2a} x |x^2 - a^2| dx \\ &= - \int_0^a (x^3 - a^2 x) dx + \int_a^{2a} (x^3 - a^2 x) dx \end{aligned}$$

ここで $x^3 - a^2 x$ の原始関数の 1 つを $F(x) = \frac{x^4}{4} - \frac{a^2}{2} x^2$ とおくと

$$\begin{aligned} \frac{V_1}{2\pi} &= F(0) + F(2a) - 2F(a) \\ &= 0 + 2a^4 - 2 \cdot \left(-\frac{a^4}{4} \right) = \frac{5}{2} a^4 \end{aligned}$$

ゆえに $V_1 = 5\pi a^4$

本題の容器の容積は $\pi(2a)^2 \cdot 3a^2 - V_1 = 12\pi a^4 - 5\pi a^4 = 7\pi a^4$

- 4 (1) 1投目に出た目が i , 2投目に出た目が j である場合を (i, j) と表す. 2投目でゴールするのは, $(4, 6), (5, 5), (6, 4)$ の3通り. よって, その確率は

$$\frac{3}{6^2} = \frac{1}{12}$$

- (2) 1投目に出た目と2投目に出た目の和が9または11である.
 出た目の和が9となるのは, $(3, 6), (4, 5), (5, 4), (6, 3)$ の4通り.
 出た目の和が11となるのは, $(5, 6), (6, 5)$ の2通り.

よって, 求める確率は $\frac{4+2}{6^2} = \frac{1}{6}$

- (3) 3投の目の和が10となる組合せは次のとおりである.

$$\{1, 3, 6\}, \{1, 4, 5\}, \{2, 2, 6\}, \{2, 3, 5\}, \{2, 4, 4\}, \{3, 3, 4\}$$

これらの場合の総数は $3! \times 3 + \frac{3!}{2!} \times 3 = 27$ (通り)

また, 最初の2投の和が11または12となるのが, それぞれ2通り, 1通りであるから, 求める確率は

$$\frac{27+2+1}{6^3} = \frac{30}{6^3} = \frac{5}{36}$$

- (4) A, Bがともに2投目でゴールしない確率であるから, (1)の結果から

$$\left(1 - \frac{1}{12}\right)^2 = \frac{121}{144}$$

- (5) (i) $k \geq 4$ のとき, Bが勝つのは, Bが1投でゴールするか, Aが2投目でゴールできずBが2投目でゴールする場合である. このときBが1投目でゴールする確率 $\frac{1}{6}$ がAが2投目でゴールする確率より大きいので, Aの勝つ確率よりBの勝つ確率より大きい.

- (ii) $k = 3$ のとき, Bが勝つ確率は(Aが2回でゴールできず, Bが2回でゴールするときで, Bの目の和は7で6通りある)

$$\left(1 - \frac{1}{12}\right) \times \frac{6}{6^2} = \frac{11}{12} \times \frac{1}{6} = \frac{1}{12} \times \frac{11}{6} > \frac{1}{12}$$

- (iii) $k = 2$ のとき, Bが勝つ確率は

$$\left(1 - \frac{1}{12}\right) \times \frac{5}{6^2} = \frac{11}{12} \times \frac{5}{36} = \frac{1}{12} \times \frac{55}{36} > \frac{1}{12}$$

- (iv) $k = 1$ のとき, Bが勝つ確率は

$$\left(1 - \frac{1}{12}\right) \times \frac{4}{6^2} = \frac{11}{12} \times \frac{1}{9} = \frac{1}{12} \times \frac{11}{9} > \frac{1}{12}$$

よって, 求める k の値の範囲は $1 \leq k \leq 9$